■氏名 :新井 聡真

【研究業績】

■学術論文•研究報告書等

表題	単著·共著	発行年月	発行雑誌・学会等の名称
Quantifying the Extended Acceptance	共著	2023年6月	Sound and Music Computing
of Pioneering Art Music Through the			Conference (SMC) 2023,
Creation of Electroacoustic Music			296-303
電子音響音楽における音響素材の順序	共著	2023年7月	環境芸術30号,環境芸術学会,
に関する認知基盤の研究			34-39
Teaching Methods for Sharing The	共著	2023年7月	16th International Conference
Creation of Electroacoustic Music with			on Game and Entertainment
Inexperienced People			Technologies (GET) 2023,
			213-220
Exploratory Study on Quantifying	共著	2024年4月	17th International Conference
Complexity in The Temporal Structure			on Game and Entertainment
of Electroacoustic Music			Technologies (GET) 2024,
			97-106
Design of A Syntax-analogy-based	共著	2025年8月	19th International Conference
Learning Tool For Enjoyable Harmonic			on e-Learning and Digital
Education Using Natural Language			Learning (ELDL) 2025
Structures			
Validating the Effectiveness of	共著	2025年9月	23rd International Conference
Instructional Method in			of Asia Digital Art and Design
Electroacoustic Music Creation			Association(ADADA)2025
through Acoustic Structure Analysis			

■音楽活動等

名称	実施年月	活動	場所
International Computer Music	2017年10月	作品発表	上海音楽学院(中国)
Conference 2017			
電子音響ピープルプロジェクト	2018年8月	作品発表·講師	入間市博物館ALIT
2018@IRUMA			
電子音響ピープルプロジェクト・ラウンジラ	2024年5月	作品発表	BankART Life7
イブ@BankART Life 7			
電子音響ピープルプロジェクト2023-2025	2023年10月	講師	ゲーテ・インスティトゥート
ワークショップ@ゲーテインスティトゥート			東京
東京			
Takuro Shibayama. Participatory	2024年9月	作品発表	カールスルーエ・アート・ア
Sounds: Denshi Onkyo People Project			ンド・メディア・センター(ド
2023. 24 Special & Spatial Live @ZKM			イツ)

■学会・学術研究会での発表・講演等

表題	単著·共著	実施年月/会場	発表学会の名称
Quantifying the Extended Acceptance of	共著	2023年6月/ス	Sound and Music
Pioneering Art Music Through the			Computing Conference
Creation of Electroacoustic		大学(スウェーデ	
		ン)	
電子音響音楽の妥当性に関する検証	共著	2024年6月/国	先端芸術音楽創作学会
		立音楽大学	