

Animation

Game



Movie

Media

VR

Visual
Contents

Installation

Art

世界を牽引する
**次世代
サウンド
クリエイター**
育成のための

**ミュージック・
イノベーション
課程、はじまる!**

2028 年度
新設

※2027年度入学生が2年次から履修可能です

ミュージック・イノベーション課程 仮称 新設

東京音楽大学では、アニメ・映画・ゲームなどヴィジュアルコンテンツ全般でグローバルに活躍できる次世代サウンドクリエイターを育成するため、ミュージック・イノベーション課程（仮称）を2028年度に新設予定です。作編曲の技術に加え、海外機関との協働プロジェクトや、業界団体との連携協力を通じ、音楽と視覚芸術の融合を深く学べる特別プログラムを計画しています。

助成



point1 クラシカルな作曲技法からデジタルなスキルまで！

point2 海外連携機関と共同設計した特別プログラム！

point3 世界的アートフェスティバルでの発表を目指す！

国内外にさまざまなチャンスを生み出す！

1学年10名程度を選抜！

連携協力

2年次～4年次

ミュージック・イノベーション
課程

派遣出展

国内音楽産業

日本の音楽産業の主要業界団体、ゲーム関連産業団体、国内関連企業等との連携を予定しています。

連携協力

Coming Soon!

フランス国立音響音楽研究所 (IRCAM)

集中プログラム académie での研修に参加



© Quentin Chevrier

エコールノルマル音楽院

現地の教員による短期プログラムを受講



海外機関

フランス国立音響音楽研究所やエコールノルマル音楽院（パリ）をはじめとする海外機関で専門的知見を磨き、作品発表を目指します。

Coming Soon!

履修

1年次

既設専攻2年次から履修可能！
※2027年度入学生が2年次から履修可能です

●作曲「芸術音楽コース」「ミュージック・メディアコース」

(その他: ●器楽専攻 ●声楽専攻 ●作曲指揮専攻(指揮) ●音楽文化教育専攻 ●ミュージック・リベラルアーツ専攻 ●吹奏楽アカデミー専攻 ●ミュージックビジネス・テクノロジー専攻)

サウンドクリエイターの活躍の場はさまざま



アニメ



映画



ゲーム

& ヴィジュアルコンテンツ全般

先輩はこんな就職をしています！

- ・任天堂株式会社
- ・株式会社バンダイナムコホールディングス
- ・株式会社コーエーテクモホールディングス
- ・コナミホールディングス株式会社

卒業生の就職内定実績(順不同・敬称略)

- ・株式会社カプコン
- ・プラチナゲームズ株式会社
- ・株式会社アミューズ
- ・株式会社サウンド・シティ
- ・株式会社日音
- ・株式会社スポット
- ・株式会社トーオン
- ・三菱UFJモルガン・スタンレー証券株式会社

- ・全日本空輸株式会社
- ・宮地楽器株式会社
- ・株式会社キャラメル・ママ

ほか

TOM

東京音楽大学

- 中目黒・代官山キャンパス(学校法人本部) 〒153-8622 東京都目黒区上目黒 1-9-1
- 池袋キャンパス 〒171-8540 東京都豊島区南池袋 3-4-5

お問い合わせ▶

